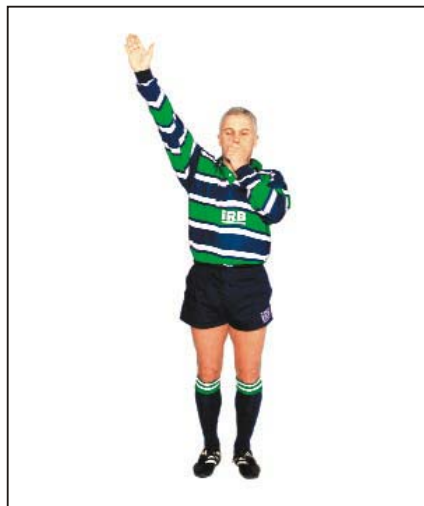




LEIS DO JOGO

SINALÉTICA DO ÁRBITRO

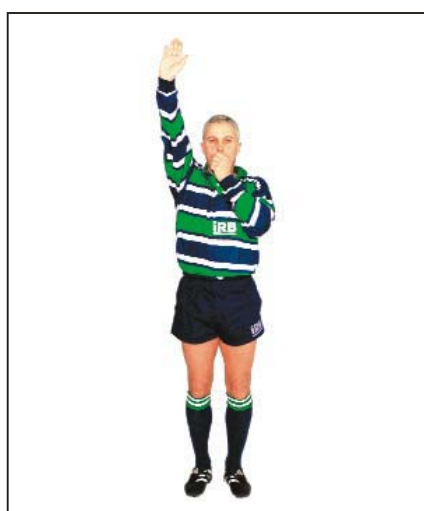
A Sinalética do árbitro é recomendada com o objectivo de ajudar a comunicação com jogadores e público.



1. Pontapé de Penalidade
Ombros paralelos à linha lateral.
Braço inclinado para cima, apontando para a equipa não faltosa.



2. Pontapé Livre
Ombros paralelos à linha lateral
Braço dobrado pelo cotovelo a 90°
apontando para a equipa não faltosa.



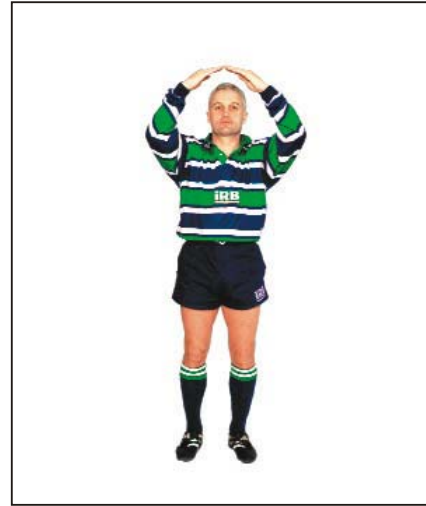
3. Ensaio e Ensaio de Penalidade
Árbitro de costas para a linha de bola morta. Braço levantado verticalmente.



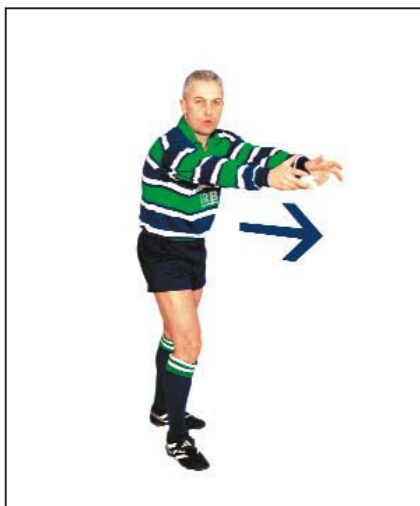
4. Vantagem
Braço esticado acima da cintura na direcção da equipa não faltosa.
Por um período aprox de 5 segundos.



5. Assinalar uma F. Ordenada
Ombros paralelos à linha lateral.
Braço na horizontal apontando
para o lado da equipa que introduz a bola.



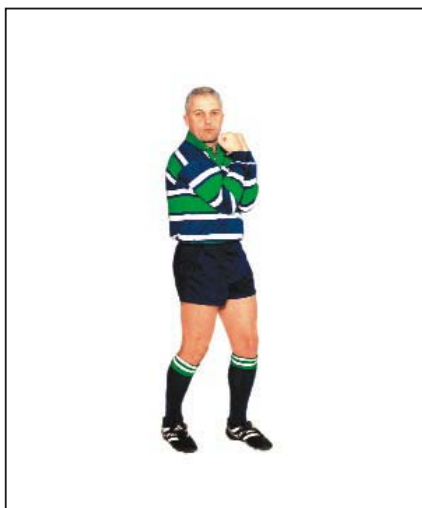
6. Formação Ordenada - Indicação de Formar
Cotovelos dobrados, mãos acima da cabeça
com contacto da ponta dos dedos.



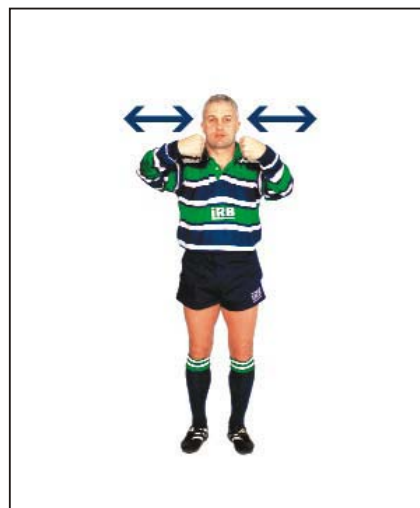
7. Passe para a Frente (Avant)
Gesto das mãos a efectuar um passe
para a frente.



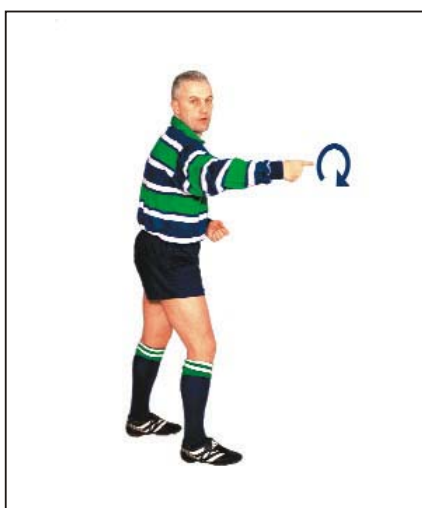
8. Toque para a frente
Braço esticado ao alto com a mão
aberta acima da cabeça em movimentos
de trás para a frente.



9. Não largar imediatamente a bola na placagem
Ambas as mãos junto ao peito, simulando o agarrar de uma bola.



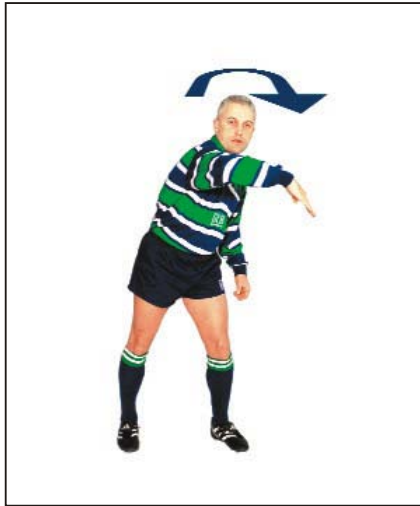
10. Placador que não larga o placado
Posição de braços como se estivesse a agarrar um jogador e a seguir abrindo-os para o largar.



11. Placador ou Placado que não se afasta
Movimento circular com o dedo com o braço a afasta-se do corpo.



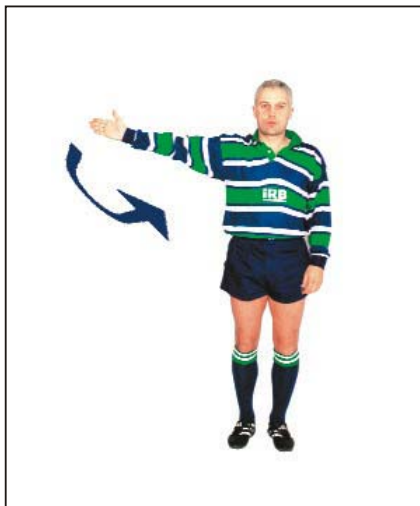
12. Entrar na zona de Placagem de uma direcção errada
Braço na horizontal descrevendo semi circulos com o dedo indicador.



13. Cair intencionalmente sobre um jogador
Braço curvado fazendo um gesto que imita a queda de um jogador. O sinal é feito na direcção em que caiu o jogador faltoso.



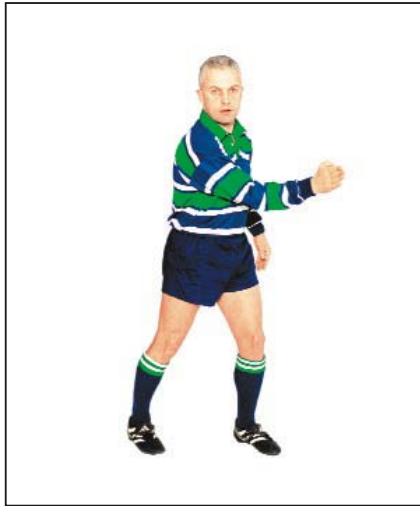
14. Mergulhar para o chão na zona da Placagem
Braço esticado apontando para o chão e imitando um mergulho.



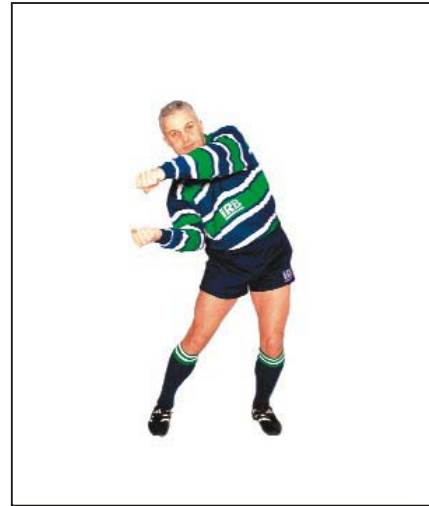
15. Bola injogável no Ruck ou Placagem -
Conceder uma formação ordenada à equipa que progredia no momento da placagem. Ombros paralelos à linha lateral, braço na horizontal na direcção da equipa introdutora da bola, movimentando-se de trás para a frente na direcção da área de ensaio da outra equipa.



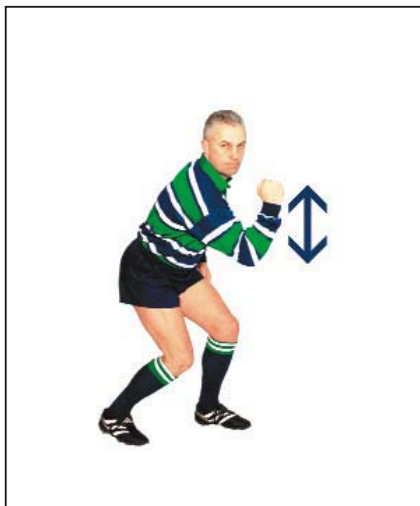
16. Bola injogável no Maul
Braço na horizontal para indicar que a F.O. é para a equipa que não estava na posse da bola, no início do Maul. O outro braço assinala a vantagem com movimentos frontal que termina na zona do ombro oposto.



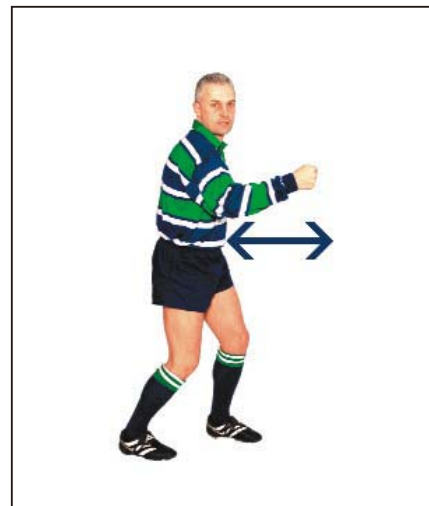
17. Juntar-se a um Ruck ou Maul à frente do último pé de lado mão e braço horizontais movendo-se lateralmente.



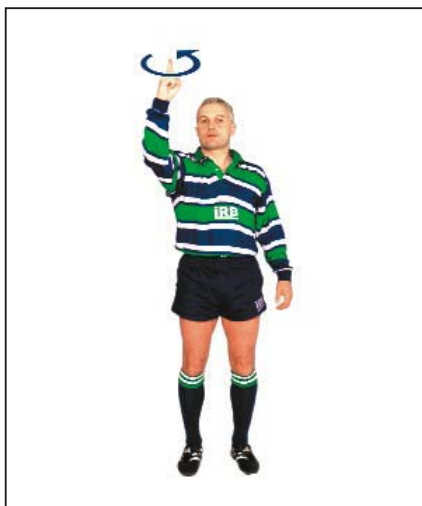
18. Derrube intencional de Ruck ou Maul Braços à altura dos ombros como se estivesse agarrado a um adversário. Tronco inclinado para o lado simulando o derrube do jogador de cima para baixo.



19. Pilar que puxa um adversário para Baixo na F.O. Mão fechada e braço dobrado. Gesto De puxar para baixo.



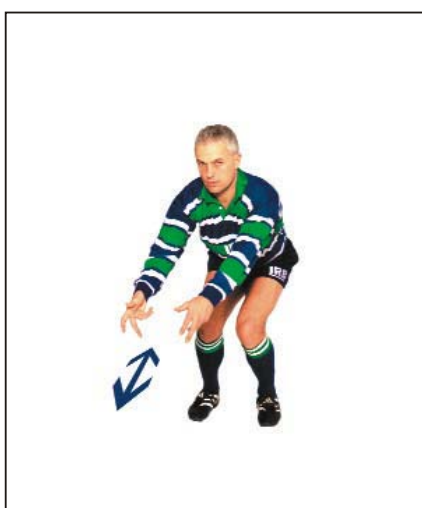
20. Pilar que puxa o adversário na horizontal na F.O. Punho fechado, braço direito à altura do ombro. Gesto de puxar a direito.



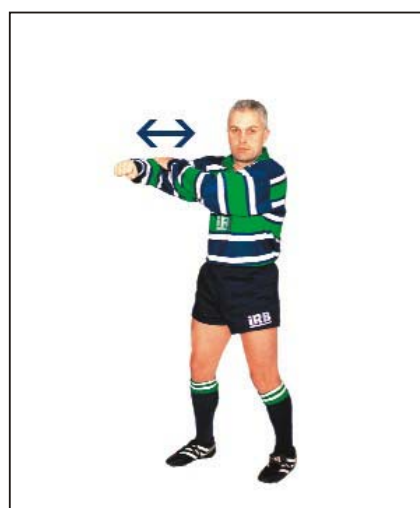
21. Rotação da F.O. Superior a 90º
Rodar o dedo indicador acima da cabeça.



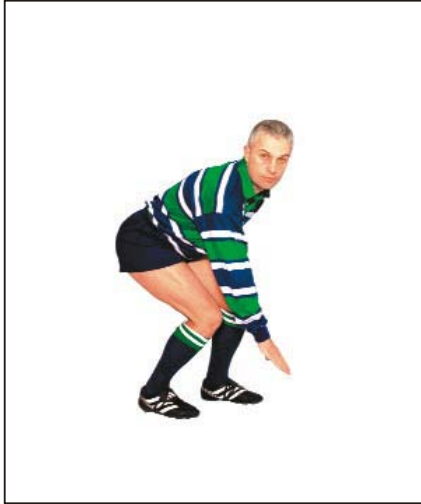
22. Pé no ar de um jogador da 1ª linha
Levantar o pé e tocá-lo.



23. Introdução torta da bola na F.O.
Mãos ao nível dos joelhos imitando a acção de uma introdução torta.



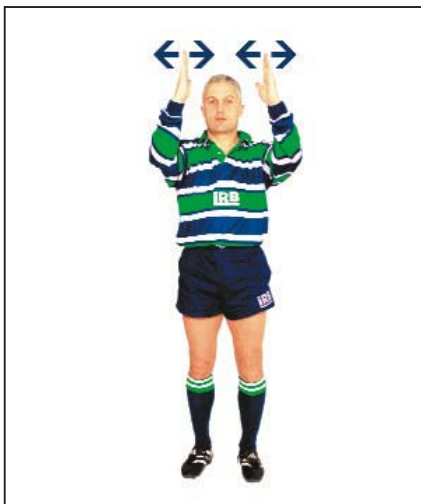
24. Ligações Incorrectas na F.O.
Um braço esticado como se estivesse formado e com a outra mão deslizar sobre este de cima para baixo para indicar a ligação correcta.



25. Jogar com as mãos no Ruck ou na F.O.
Movimentos da mão ao nível do solo imitando a acção de jogar a bola.



26. Introdução torta no alinhamento
Ombros paralelos à linha lateral.
Mão acima da cabeça indicando o percurso incorrecto da bola.



27. Fechar o corredor no alinhamento
Mãos ao nível dos olhos apontando para cima e com as palmas para dentro.
Movimentos de abrir e fechar.



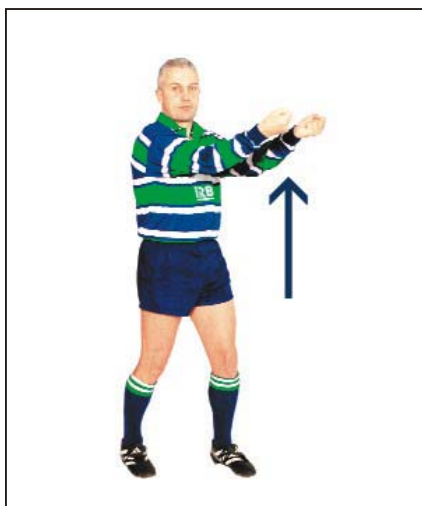
28. Carga no alinhamento
Braço na horizontal e cotovelo movimentando-se para fora, imitando uma carga.



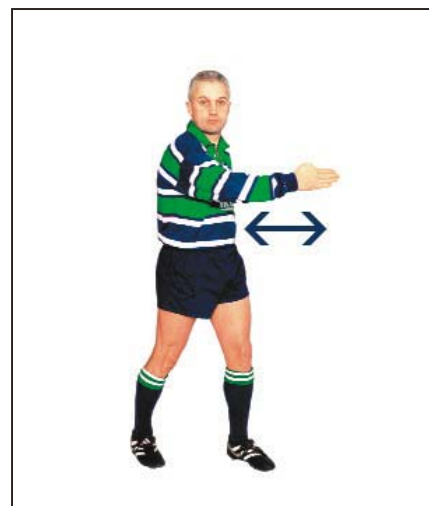
29. Derrubar um jogador no alinhamento Braço na horizontal dobrado pelo cotovelo e movimentos da palma da mão, de cima para baixo.



30. Empurrar um adversário no alinhamento Braços esticados para a frente ao nível dos ombros e com a palma das mãos viradas para a frente fazendo gesto de empurrar.



31. Lifting antecipado e Lifting no alinhamento Braços esticados e punhos para cima à Altura da cintura, fazendo o gesto de levantar.



32. Fora de Jogo no alinhamento Mão e braço movendo-se horizontalmente à frente do peito, no sentido da falta.



33. Obstrução em jogo aberto
Braços cruzados à frente do peito
Cruzando-se em movimentos de tesoura.



34. Fora de Jogo na F.O., Ruck ou Maul
Ombros paralelos à linha lateral e braço
a apontar para o solo descrevendo arcos
ao longo da linha de fora de jogo.



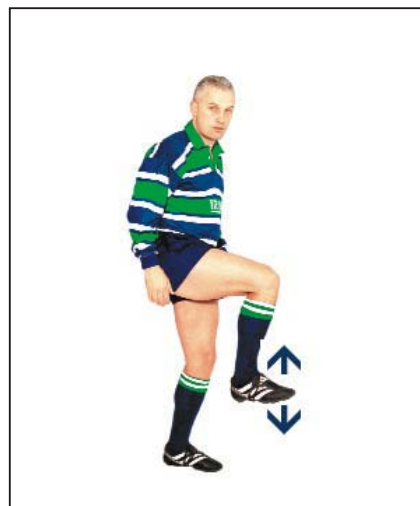
35. Opção no Fora de Jogo: Penalidade ou F.O.
Um braço assinala o pontapé de penalidade
e o outro aponta para o local onde será
a f.o. em alternativa



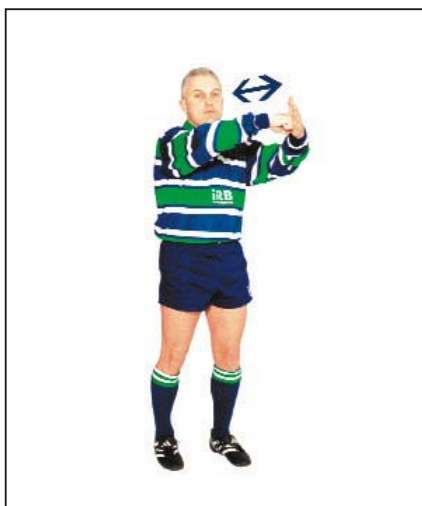
36. Fora de Jogo na lei dos 10 metros
Ou jogadores que não estão a 10 metros
em P.P. e P.Livre
Mãos levantadas e abertas acima da cabeça.



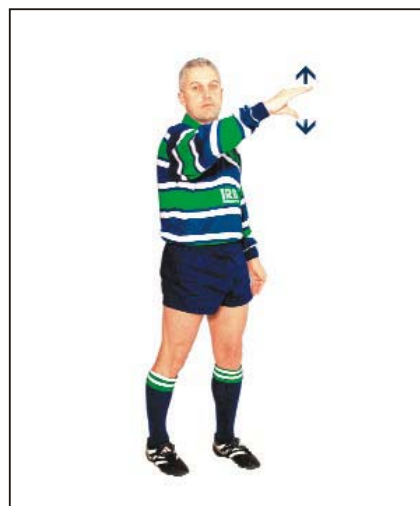
37. Placagem Alta (Jogo Perigoso)
Movimento horizontal da mão ao nível do pescoço.



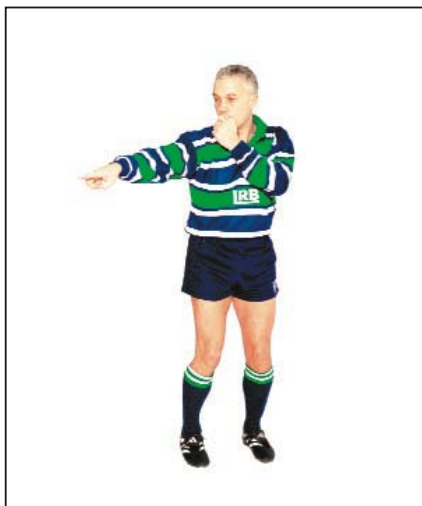
38. Pisar um adversário (Jogo Perigoso: Uso ilegal dos pés)
Pé no ar com movimentos de cima para baixo na vertical.



39. Murro (Jogo Perigoso)
Gesto de murro dado na palma da outra mão.



40. Contestação das decisões do árbitro
Braço esticado e dedos a abrir e a fechar



41. Assinalar um pontapé de 22m
Braço apontando para o centro da linha de 22 m.



42. Bola injogável na área de ensaio
Braços esticados para a frente criando uma distância entre as duas mãos, mostrando que a bola não estava em contacto com o solo.



43. Pedir a presença de um fisioterapeuta
Um braço levantado para o lado da equipa do jogador lesionado.



44. Pedir a presença de um Médico
Braços levantados.



45. Ferida com sangue
Braços cruzados acima da cabeça indicando este tipo de lesão e que permite substituição Temporária.



46. Indicação de paragem de tempo de jogo
Braço levantado na vertical apitando para parar e recomeçar a contagem de tempo de jogo.