

Esclarecimento 5 – 2015

Pedido do Manager dos Árbitros da World Rugby a 19 de Agosto de 2015
Lei 3

Pedido

1. Partimos do princípio que uma equipa apresenta apenas dois dos 23 jogadores capazes de jogar a pilar direito (PD). Se o PD titular se lesionar e for substituído pelo PD suplente e, depois disso, o PD suplente é substituído temporariamente (por "sangue" ou HIA), poderá a equipa fazer entrar um jogador suplente mesmo que na primeira FO assinalada a seguir não esteja em condições de apresentar um PD capaz?
2. Caso seja permitido à equipa fazer entrar um jogador suplente, o que deverá acontecer na primeira FO assinalada a seguir?
3. Caso seja permitido à equipa fazer entrar um jogador suplente, o que acontece se a substituição temporária se tornar permanente?

Decisão

Respostas específicas às questões colocadas:

1. Sim, a equipa pode fazer entrar um jogador suplente
2. FO não contestadas com 15 jogadores (...por equipa em campo)
3. No caso da substituição temporária se tornar definitiva o jogo prossegue com FO não contestadas, mas a equipa fica reduzida a 14 jogadores

Queiram ter em conta a seguinte informação para ajudar a esclarecer a questão:

Definições no Livro das Leis do Jogo:

“Suplente: um jogador que substitui um companheiro de equipa lesionado.”

“Substituto: um jogador que substitui um companheiro de equipa por opção táctica.”

Exemplo 1: o n.º3 lesiona-se e substituído (por lesão – conforme a definição supra) pelo n.º 18 (o PD suplente declarado na ficha de equipa). No caso do n.º 18 se lesionar a equipa fica reduzida a 14 e o jogo prossegue com FO não contestadas. [Lei 3.5 h), m) e t)]

Exemplo 2: o n.º 3 é substituído (por razões tácticas, conforme a definição supra) pelo n.º 18 (o PD suplente declarado na ficha de equipa). No caso do n.º 18 se lesionar o n.º 3 poderá regressar e o jogo prossegue com FO normais. [Lei 3.5 r) e s) e Lei 3.13]

Exemplo 3: o n.º 3 lesiona-se e é substituído pelo n.º 18 (o PD suplente declarado na ficha de equipa). Se o n.º 18 for substituído temporariamente por “sangue” (Lei 3.10) ou por HIA (Lei 3.11) a equipa pode continuar com 15 jogadores em campo mas as FO passam a ser não contestadas até ao regresso do n.º18. Se o n.º 18 não regressar a equipa fica reduzida a 14 jogadores e o jogo prossegue com FO não contestadas [Lei 3.5 h), m) e t)]

Exemplo 4: o n.º 3 é substituído pelo n.º 18 (o PD suplente declarado na ficha de equipa). Se o n.º 18 for temporariamente substituído por lesão (Lei 3.10) ou HIA (Lei 3.11) o jogador n.º 3 poderá regressar e o jogo prossegue com FO normais. (Lei 3.13)

Por forma a simplificar este procedimento e a aplicação da Lei 3.5(g) as equipas devem declarar/ identificar antes do início do jogo (na ficha de equipa) exactamente quais as posições da primeira linha capazmente “cobertos”/ assegurados por outros jogadores devidamente treinados e experientes. Estes jogadores podem estar identificados para jogar em mais do que uma posição da primeira linha.

Clarification 5 2015

Ruling in Law by the Designated Members of the Rugby Committee

Ruling 5-2015

Union / HP Ref Manager Joel Judge

Law Reference 3

Date 19 August 2015

Request

1. Assuming a team only has two players in the starting 23 who can play tight head (TH). If the starting TH of that team is injured and replaced by the replacement TH and the replacement TH is subsequently temporarily replaced (either through blood or a HIA), can that team bring on a replacement, even though when the next scrum is awarded, that team will not be able to provide a suitably trained TH?
2. If that team is allowed to bring on a replacement, what should happen at the next scrum?
3. If that team is allowed to bring on a replacement, what happens if that temporary replacement becomes permanent?

Clarification in Law by the Designated Members of the Rugby Committee

In specific answer to the question:

1. Yes the team can bring on a replacement
2. Uncontested scrums with 15 players
3. If the temporary replacement becomes permanent then the game continues with uncontested scrums but with 14 players

For the case of completeness the following may help:

Definition from Law book:

Replacement. A player who replaces an injured team-mate.

Substitute. A player who replaces a team-mate for tactical reasons.

Example 1: 3 is injured and replaced (note definition above) by 18 (the declared TH cover). If 18 gets then gets injured the team goes to 14 players and uncontested scrums. (Law 3.5 h, m and t)

Example 2: 3 is substituted (note definition above) by 18 (the declared TH cover). If 18 gets then gets injured then 3 can return and the game continues with contested scrums (Law 3.5 r and s and 3.13)

Example 3: 3 is injured and replaced by 18 (the declared TH cover). If 18 gets then gets temporarily replaced for Blood (Law 3.10) or HIA (Law 3.11) the team can continue with 15 players but scrums become uncontested until 18 returns. If 18 does not return then the team goes to 14 players and uncontested scrums. (Law 3.5 h, m and t)

Example 4: 3 is substituted by 18 (the declared TH cover). If 18 gets then gets temporarily replaced for (Law 3.10) or HIA (Law 3.11) then 3 can return and the game continues with contested scrums. (Law 3.13)

In order to facilitate this process and apply Law 3.5(g) then teams should declare prior to the match (on the competition team sheet) exactly which front row positions that players are suitably trained and experienced to play in. These players can be nominated to play in more than one front row position.