

# Esclarecimento 1 – 2015

Pedido do Manager dos Árbitros da World Rugby a 23 de Fevereiro de 2015  
Lei 5

## **Pedido**

Face à controvérsia em torno da decisão do árbitro em dar o jogo Escócia vs País de Gales por terminado, vimos solicitar um esclarecimento.

## **Situação 1**

Um ensaio é marcado no ultimo minuto do jogo. O pontapé de transformação é executado, restando 5-10 segundos no relógio, i.e. 79:50.

Pergunta:

Deve o árbitro permitir o recomeço do jogo ou deve apitar para o fim do jogo quando o relógio mostrar 80 (ou apitar para o intervalo quando chegar aos 40 minutos)? As Alterações às Leis do Jogo para os Sevens são diferentes. Neste situação específica, porque não adoptar a aplicação da Alteração para os Sevens que é mais clara para evitar tal controvérsia?

Lei para o Rugby XV:

5.7 (e) *"Se o tempo de jogo expirar antes da bola estar morta ou antes de uma formação ordenada ou de um alinhamento ter terminado, o árbitro permitirá o prosseguimento do jogo até que a bola fique morta. Nestas situações, a bola fica morta quando o árbitro teria assinalado uma formação ordenada, um alinhamento, um pontapé de recomeço, ou teria dado opções à equipa não infractora, ou após um pontapé de transformação ou após um pontapé de penalidade aos postes com sucesso. Se o tempo de jogo expirar e se for concedido um "marco!", um pontapé livre ou um pontapé de penalidade, o árbitro permitirá o prosseguimento do jogo."*

(f) *"Se o tempo de jogo expirar após a marcação de um ensaio, o árbitro permitirá o respectivo pontapé de transformação."*

Alteração para os Sevens – em prática:

A equipa que marca ensaio nos últimos 40 segundos pode optar por executar ou declinar o pontapé de transformação e, se depois de consumada a acção e ainda restar tempo no relógio, o recomeço de jogo deve ocorrer e o jogo terminará na primeira paragem seguinte, de acordo com as Leis de Jogo. O tempo conta a partir do contacto com a bola.

## **Situação 2**

Pode a mesma lógica ser aplicada quando for assinalado um Pontapé de Penalidade perto do fim do jogo, ex: como proceder se for assinalada uma penalidade aos 79:50 e a equipa quiser pontapear para fora para introduzir a bola no alinhamento consequente?

## **Decisões**

### **Situação 1**

a equipa que marca ensaio perto do final do jogo pode, ou não, executar o pontapé de transformação. Desde que a acção seja consumada com tempo ainda a restar no relógio, o jogo deve recomeçar e terminar apenas na primeira paragem seguinte, de acordo com as Leis do Jogo. O tempo conta a partir do contacto com a bola.

No caso específico em que o pontapé de transformação foi executado aos 79:50 o árbitro deve permitir o recomeço de jogo.

### **Situação 2**

Aplica-se a mesma lógica. Ou seja, desde que o pontapé de penalidade seja executado antes dos 80:00 o alinhamento deve decorrer e o jogo deve terminar apenas na primeira paragem seguinte, de acordo com as Leis do Jogo. O tempo conta a partir do contacto com a bola.

## Clarification 1 2015

### **Ruling in Law by the Designated Members of the Rugby Committee**

Ruling 1-2015

Union / HP Ref Manager Joel Jutge

Law Reference 5

Date 23 February 2015

### **Request**

Following controversy after the Scotland v Wales game regarding the decision by the referee to blow the whistle for the end of the match, we would like a clarification in Law.

### **Scenario 1**

A try is scored in the last minute of a game. The conversion is kicked and

after the kick, there is between 5-10 seconds left on the clock, i.e. 79:50.

Question:

Does the referee allow for a restart to be made or does he blow the whistle for the end of the match, when the clock shows 80 (i.e. 40 minutes)? There are a set of Law variations for Sevens which are different. In this specific case, why not consider the application of the Sevens variation which is clearer and could avoid such controversy?

Law for fifteen-a-side:

*5.7 (e) "If time expires and the ball is not dead, or an awarded scrum or lineout has not been completed, the referee allows play to continue until the next time that the ball becomes dead. The ball becomes dead when the referee would have awarded a scrum, lineout, an option to the non-infringing team, drop out or after a conversion or successful penalty kick at goal. If a scrum has to be reset, the scrum has not been completed. If time expires and a mark, free kick or penalty kick is then awarded, the referee allows play to continue.*

*(f) If time expires after a try has been scored the referee allows time for the conversion kick to be taken."*

Variation for Seven-a-side – in practice:

The team scoring a try within the last 40 seconds may however take the kick or not and, providing they decline the kick or take the kick with time remaining, a restart will occur and the match will end at the next stoppage within Law. Time is taken from the strike on the ball.

## **Scenario 2**

Can the same logic be applied to a penalty award at the end of the game, e.g. what happens if a penalty is awarded at 79:50 and the team wants to kick to touch and take a lineout?

## **Clarification in Law by the Designated Members of the Rugby Committee**

### **Scenario 1**

A team scoring a try near the end of the match may take the conversion kick or not. Providing they decline to take the kick or take the kick within the time remaining, a restart will occur and the match will end at the next stoppage within Law. Time is taken from the strike on the ball.

In the specific query where the conversion was kicked at 79:50 then the referee should allow for a restart.

### **Scenario 2**

The same logic applies, i.e. as long as the penalty kick is taken before 80:00 then the lineout will take place and the match will end at the next stoppage within Law. Time is taken from the strike on the ball.