



## CIRCUITO NACIONAL DE EQUIPAS EMERGENTES – 2016/2017

### REGULAMENTO

O Comité Regional de Rugby do Centro (CRRC), conjuntamente com a Federação Portuguesa de Rugby (FPR), vai organizar o Circuito Nacional de Equipas Emergentes para a época 2016/2017. Esta prova será disputada na variante de Sevens, em 9 (nove) jornadas.

#### I – QUEM PODE PARTICIPAR:

- a) Equipas Emergentes que não participem nos Campeonatos Nacionais do escalão sénior.
  - b) Equipas do escalão Sub 23 que não participem nos Campeonatos Nacionais.
  - c) Equipas “B” do escalão sénior que não participem nos Campeonatos Nacionais.
- § *Apenas poderão participar atletas nascidos antes de 1999 (inclusive)*

#### II – OBJECTIVOS

- 1 - Proporcionar a todos os jogadores uma oportunidade de competição, utilizando uma variante do jogo menos exigente em termos logísticos e que permita a participação de um maior número de equipas.
- 2 – Promover e divulgar a variante de Sevens, como ferramenta de ensino do rugby que promove um maior número de acções por jogo e por jogador.
- 3 – Desenvolver um torneio competitivo, jogado com várias fases, permitindo um maior número de jogos a todos os jogadores.
- 4 – Criar hábitos da prática de Sevens, que é o jogo que irá desenvolver mais jogadores e a própria modalidade nos próximos anos, devido à sua recente promoção a Modalidade Olímpica.

#### III – FUNCIONAMENTO

- 1 – Esta prova (Sevens) decorrerá em 9 jornadas, entre outubro de 2016 e junho de 2017.

#### IV – DATAS E LOCAIS

Os clubes participantes no Circuito deverão candidatar-se à organização das seguintes jornadas:

- 1ª Jornada – 30 de outubro de 2016 – Covilhã – organizador Clube Rugby Univ. Beira Interior;
- 2ª Jornada – 27 de novembro de 2016 – Sobreda – organizador Clube Recreativo Sobredense;
- 3ª Jornada – 11 de dezembro de 2016 – Arcos de Valdevez – organizador Clube Rugby Garranos;
- 4ª Jornada – 28 de janeiro de 2017 – Local a designar – organizador a designar;
- 5ª Jornada – 11/12 de fevereiro de 2017 – Galiza – organizador Galiza;
- 6ª Jornada – 4/5 de março de 2017 – Local a designar – organizador a designar;
- 7ª Jornada – 28/29 de abril de 2017 – Porto – organizador Instituto Politécnico do Porto;
- 8ª Jornada – 27/28 de maio de 2017 – Leiria – A. D. Rugby Clube de Leiria;
- 9ª Jornada – 17 de junho de 2017 – Figueira da Foz – organizador Ginásio Clube Figueirense.

#### V - APOIO TÉCNICO

À semelhança dos anos anteriores o C.R.R.C., a pedido dos clubes irá promover Acções de Apoio Técnico junto dos clubes da Região Centro que o solicitarem.



## **VI – REGULAMENTO GERAL**

1 – Nas jornadas que apresentem 6 ou mais equipas participantes, constituir-se-ão 2 grupos, cruzando-se depois de uma Fase Inicial, para ordenação da classificação final.

2 – Os pontos serão obtidos através da marcação de ensaios, sem transformações (nos campos onde houver postes oficiais haverá lugar a transformações).

3 – Pontuação por jogo (apenas aplicável na fase de grupos e em cada etapa):

- VITÓRIA – 3 pontos
- EMPATE – 2 pontos
- DERROTA – 1 ponto

4 – Da 1ª jornada até à 8ª jornada terá a seguinte pontuação:

- 1º Classificado – 12 pontos
- 2º Classificado – 10 pontos
- 3º Classificado – 8 pontos
- 4º Classificado – 7 pontos
- 5º Classificado – 5 pontos
- 6º Classificado – 3 pontos
- 7º Classificado – 2 pontos
- 8º Classificado – 1 ponto

5 – Na última jornada terá a seguinte pontuação:

- 1º Classificado – 18 pontos
- 2º Classificado – 15 pontos
- 3º Classificado – 12 pontos
- 4º Classificado – 10 pontos
- 5º Classificado – 8 pontos
- 6º Classificado – 6 pontos
- 7º Classificado – 4 pontos
- 8º Classificado – 3 pontos
- 9º Classificado – 2 pontos
- 10º Classificado – 1 ponto

6 – Bonificação para a classificação final:

- Participação em 2 das 2/9 jornadas – 2 pontos
- Participação em 3 das 3/9 jornadas – 4 pontos
- Participação em 4 das 4/9 jornadas – 6 pontos
- Participação em 5 das 5/9 jornadas – 8 pontos
- Participação em 6 das 6/9 jornadas – 10 pontos
- Participação em 7 das 7/9 jornadas – 12 pontos
- Participação em 8 das 8/9 jornadas – 14 pontos
- Participação em 9 das 9/9 jornadas – 16 pontos



## **VII – CRITÉRIOS DE DESEMPATE**

1 – Na Fase de Grupos de cada jornada, o desempate rege-se pelo artº 13º do Regulamento Geral de Competições da FPR.

2 – Na Pontuação Final das 9 jornadas:

- a) Melhor registo de vitórias em sistema de confronto directo das equipas em questão;
- b) Maior diferença entre pontos marcados e sofridos em sistema de confronto directo das equipas em questão;
- c) Melhor registo de vitórias no conjunto das 9 jornadas;
- d) Maior diferença entre pontos marcados e sofridos no conjunto das 9 jornadas;
- e) Maior número de ensaios marcados no conjunto das 9 jornadas.

## **VIII – BOLA**

A bola a utilizar deverá ser a nº 5.

## **IX – NÚMERO DE JOGADORES E SUBSTITUIÇÕES**

### **SEVENS**

- 1 – Cada equipa pode inscrever no máximo 12 jogadores (7 de campo e 5 suplentes) por jogo.
- 2 – Os clubes com atletas suficientes para inscrever mais do que uma equipa poderão inscrever uma 2ª equipa.
- 3 – Os clubes que tenham atletas em excesso (para além dos 12 previstos) por torneio e não consigam inscrever uma segunda equipa poderão entre si inscrever uma equipa suplementar (desde que no mínimo tenham 7 atletas) denominada “**7 do Comité**”, para que esses jogadores possam também jogar.
- 4 – As substituições por jogo são ilimitadas.
- 5 – No caso de um jogador ser excluído temporariamente, o tempo de exclusão é de 2 minutos.
- 6 – Em caso de expulsão directa, o jogador não poderá jogar mais nenhum jogo dessa jornada.
- 7 – Em caso de expulsão por amostragem de 2 cartões amarelos, o jogador não poderá jogar no jogo seguinte da sua equipa.
- 8 – Os jogadores expulsos com cartão vermelho ficam sujeitos aos castigos constantes do Regulamento Geral de Competições da F.P.R..

## **X – TEMPO DE JOGO**

### **SEVENS**

- 1 – Os jogos terão a duração de 14 minutos (2 partes de 7 minutos cada).
- 2 – Nos jogos da Fase Final – para obter a Classificação Geral –, se no final do tempo regulamentar se registar um empate, jogar-se-á um ou mais prolongamentos de 3 minutos em sistema de “ponto de ouro” (quem marcar pontos em primeiro lugar vence).

## **XI – CAMPO**

- 1 – A área máxima de jogo é de 100m x 70m.

## **XII – FORMAÇÃO ORDENADA**

### **SEVENS**

- 1 - A Formação Ordenada será sempre constituída por 3 jogadores.
- 2 - Após o contacto, a Formação Ordenada deverá estar devidamente estabilizada, sendo permitido disputar a bola na talonagem e empurrar 1/2 metro.



- 3 - Não é permitida qualquer pressão sobre o médio de formação até terminar a Formação Ordenada.
- 4 - O médio de formação da equipa não de posse da bola terá de se colocar atrás da linha de introdução.

### **XIII – PONTAPÉS DE RECOMEÇO**

#### **SEVENS**

Os Pontapés de recomeço, após ser marcado um ensaio, deverão ser executados pela equipa marcadora.

### **XIV – PONTAPÉS AOS POSTES**

Como as instalações desportivas utilizadas nesta competição, na sua maioria não têm postes de rugby, não haverá tentativa de pontapés aos postes depois da marcação de ensaios.

### **XV – BOLETIM DE JOGO**

- 1 - As equipas ser portadoras em cada etapa do circuito do Boletim de Jogo devidamente preenchido e que deverá entregar antes do início dos jogos na mesa da organização.
- 2 – Antes do início de cada jogo o responsável pela equipa, deverão assinalar no Boletim de Jogo os 7 atletas que iniciarão o jogo.
- 3 – No final do torneio o responsável pela equipa deverá ir à mesa da organização para conferir os resultados e assinar a ficha de jogo respeitante aos jogos efetuados pela sua equipa.

### **XVI – INSCRIÇÃO DE JOGADORES**

#### **SEVENS**

- 1 – Só poderão participar no circuito os jogadores regularmente inscritos na F.P.R.
- 2 – Todos os jogadores são obrigados apresentar identificação (Cartão Licença da F.P.R. ou Documento de Identificação com fotografia).
- 3 – Os clubes deverão proceder, até à 4ª feira anterior à jornada, à inscrição das equipas com que pretendam participar.
- 4 – Todos os clubes terão de apresentar à organização do torneio um Dossier de Equipa por cada equipa participante.
- 5 – O Dossier de Equipa deve conter toda a informação relativa aos jogadores da equipa (Cartões Licença ou Fotocópia de Documento de Identificação com fotografia dos atletas inscritos na F.P.R., bem como o respectivo comprovativo inscrição).
- 6 – O Dossier de Equipa poderá ser consultado na mesa da organização por qualquer treinador ou dirigente de outra equipa.

### **XVII – QUADROS COMPETITIVOS**

- 1 - O Comité Regional de Rugby do Centro, em articulação com Associação Rugby do Sul e Associação de Rugby do Norte, será responsável pela elaboração dos quadros competitivos.
- 2 – Em cada etapa os clubes presentes deverão fazer no máximo 4 jogos.
- 3 – Até 5 equipas deverão jogar em sistema de “todos contra todos”.
- 4 – De 6 a 8 equipas deverão ser agrupadas em 2 series.
- 5 – De 9 a 12 equipas deverão ser agrupadas em 3 series.
- 6 – De 13 a 16 equipas deverão ser agrupadas em 4 series.



### **XVIII – ARBITRAGEM**

O Comité Regional de Rugby do Centro, em articulação com a F.P.R., tentará garantir a presença de árbitros em todas as jornadas propostas.

No entanto, cada equipa participante deverá apresentar um elemento com aptidão para arbitrar ou auxiliar na arbitragem dos jogos.

### **XIX – NECESSIDADES LOGÍSTICAS**

Serão da responsabilidade do clube organizador da jornada, as seguintes necessidades:

- a) Ambulância e paramédicos e ou fisioterapeuta. **(presença obrigatório)**
- b) Campo, balneários, proteção dos postes/balizas de futebol, tenda de secretariado, mesas e cadeiras.
- c) Quadro para afixar o Quadro Competitivo e os resultados.
- d) Instalação sonora.
- e) Colaboradores para controlo do campo.
- f) Organização do Lanche – Convívio Final para as equipas participantes **(obrigatório)**

### **XX - RESPONSABILIDADES DA ORGANIZAÇÃO (C.R.R.C/A.R.S./A.R.N.)**

- 1 - Bolas, sinalizadores, coletes, fitas de marcação de campos.
- 2 - Quadro competitivo, gestão e controlo da jornada.
- 3 - Atribuição de um troféu à equipa vencedora em cada jornada (da responsabilidade da associação regional que intervém nessa etapa).
- 4 – Na última jornada atribuição de troféus aos três primeiros classificados do circuito (da responsabilidade do C.R.R.C.).