



***REGULAMENTO DO CIRCUITO  
NACIONAL DE SEVENS  
SUB 16 E SUB 18 – 2013-2014***

## **CAPÍTULO I** **SISTEMA DE DISPUTA**

### **Artigo 1.º**

- 1.** O Circuito Nacional de Sevens para os escalões Sub 16 e Sub 18 está aberto a todos os clubes nacionais com equipas devidamente inscritas na FPR nos respectivos escalões.
- 2.** Haverá 5 etapas de apuramento regionais em cada uma das quatro Zonas (Norte, Centro, Lisboa, Sul).
- 3.** Os Clubes com equipas sub 16 e sub 18 deverão jogar no mesmo campo (ou num raio de 30 Km) e cada torneio deverá ter no máximo 12 equipas.
- 4.** O Sistema competitivo será definido de acordo com o número de inscrições em cada etapa.
- 5.a)** Na 1ª etapa, a distribuição das equipas será feita de acordo com o ranking do CN Sevens sub 16 e sub 18 da época anterior.
- b)** Para as etapas posteriores à 1ª, o quadro competitivo de cada escalão será constituído de acordo com o ranking da etapa anterior.
- 6.** Todas as equipas serão convidadas a inscrever-se no início da época, mas terão que confirmar a sua presença em cada etapa dentro dos prazos definidos infra.
- 7.** O Circuito Nacional de Sevens para os escalões Sub 16 e Sub 18 realiza-se em 3 Fases: Regional, Inter-regional e Nacional.

### **Artigo 2.º** **(Datas das etapas)**

#### **1ª FASE (REGIONAL)**

- 1ª etapa – 21-22/12/2013;
- 2ª etapa – 01-02/03/2014;
- 3ª etapa – 10-11/05/2014;
- 4ª etapa – 17-18/05/2014;
- 5ª etapa – 24-25/05/2014.

#### **2ª FASE (INTER-REGIONAL)**

07-08/06/2014

#### **3ª FASE (Torneio Final Nacional)**

14-15/06/2014

**Artigo 3.º**  
**(Prazos de inscrição)**

Os clubes que queiram participar nas etapas de apuramento regional do Circuito Nacional de Sevens sub 16 e sub 18, deverão inscrever-se na FPR dentro dos prazos definidos na seguinte tabela:

<u>Etapa</u>	<u>Prazo de Inscrição</u>
1ª etapa	<b>13 Dez 2013</b>
2ª etapa	<b>14 Fev 2014</b>
3ª etapa	<b>24 Abr 2014</b>
4ª etapa	<b>2 Mai 2014</b>
5ª etapa	<b>9 Mai 2014</b>

**Artigo 4.º**

1. Cada clube poderá inscrever o máximo de duas equipas por escalão, mas apenas uma equipa por clube poderá apurar-se para as Fases Inter-regional e Nacional.
2. Cada equipa inscrita deve apresentar o número mínimo de jogadores inscritos na FPR de acordo com o definido no RGC. Caso contrário, a equipa será vedada de participar até regularização da situação.
3. A participação no Circuito Nacional de Sevens para os escalões Sub 16 e Sub 18 é facultativa, mas será averbada falta de comparência e reduzidos a zero os pontos adquiridos na tabela classificativa geral a toda a equipe que:
  - a) falte a uma etapa depois de nela se ter inscrito e de ter sido divulgado o quadro competitivo;
  - b) não compareça ao torneio para o qual se inscreveu ou que abandone o referido torneio.
4. À segunda falta de comparência a equipa será desclassificada, de acordo com o ponto 1 do artigo 42.º do RGC.
5. À equipa desclassificada ser-lhe-á vedada a possibilidade de organização de uma etapa do Torneio.
6. Às equipas participantes em mais de uma etapa ser-lhe-ão atribuídos pontos de bonificação, conforme a tabela:

<b>Etapas</b>	<b>Pontos de Bonificação</b>
1 Etapa	0 pontos
2 Etapas	3 pontos
3 Etapas	6 pontos
4 Etapas	9 pontos
5 Etapas	12 pontos

## Artigo 5.º

1. No Circuito Nacional de Sevens para os escalões Sub 16 e Sub 18 adoptar-se-á a seguinte tabela de pontuação:

a) Na fase de grupos:

Vitória 4 pontos

Empate 2 pontos

Derrota 0 pontos

b) Na fase a eliminar:

Se no final do tempo regulamentar as equipas estiverem empatadas, o vencedor será encontrado em períodos de prolongamento de cinco minutos. A equipa que pontuar primeiro vence o jogo.

2. Após o final do tempo regulamentar e antes do início do 1º período de prolongamento, haverá lugar a 5 minutos de descanso. Entre cada período de prolongamento as equipas devem trocar de campo e haverá 1 minuto de descanso.

3. Quando na fase de grupos, duas ou mais equipas terminarem empatadas em pontos, o desempate será feito pelos critérios sucessivamente indicados:

a) Pelo maior número de pontos de jogo obtidos nos jogos disputados entre as equipas empatadas;

b) Pela maior diferença entre o número de pontos marcados e sofridos nesses jogos;

c) Pelo maior número de ensaios marcados nos mesmos jogos;

d) Pela maior diferença entre o número total de pontos marcados e sofridos em todos os jogos disputados na competição em causa;

e) Pela menor pontuação punitiva sofrida pelos jogadores das equipas empatadas, em toda a competição.

4. A pontuação a atribuir às equipas em cada etapa será:

1º	22 pontos	7º	10 pontos
2º	19 pontos	8º	9 pontos
3º	17 pontos	9º	7 pontos
4º	15 pontos	10º	6 pontos
5º	13 pontos	11º	4 pontos
6º	12 pontos	12º	3 pontos

## Artigo 6.º

### (2ª Fase – Torneio Inter-regional)

1. Na 2ª fase haverá um torneio Inter-regional Norte/ Centro e outro Lisboa/ Sul.

2. Participarão as 4 melhores equipas apuradas de cada zona regional (4 do Norte, 4 do Centro, 5 de Lisboa, 3 do Sul). Os pontos obtidos na fase regional não transitam para a fase inter-regional.

3. Cada torneio Inter-regional apura 4 equipas para a 3ª fase, o Torneio Final Nacional.

### Artigo 7.º

#### (3ª Fase – Torneio Final Nacional)

1. Participam as 8 equipas apuradas de cada Torneio Inter-regional (4 do Norte/ Centro e 4 de Lisboa /Sul).
2. Os pontos obtidos nas fases anteriores não transitam para a fase seguinte.
3. O vencedor do Torneio Final Nacional será o Campeão Nacional de Sevens do respectivo escalão.
4. Serão constituídos 2 grupos de 4 equipas formados da seguinte forma:

<b>GRUPO A</b>	<b>GRUPO B</b>
1º NORTE/ CENTRO	1º LISBOA/ SUL
2º LISBOA /SUL	2º NORTE/ CENTRO
3º NORTE/ CENTRO	3º LISBOA/ SUL
4º LISBOA/ SUL	4º NORTE/ CENTRO

O sistema competitivo será:

Nº	Grupo	Hora	Jogo
1	A	A definir	2 A-3 A
2	A		1 A-4 A
3	B		2 B-3 B
4	B		1 B-4 B
5	A		1 A-3 A
6	A		2 A-4 A
7	B		1 B-3 B
8	B		2 B-4 B
9	A		1 A-2 A
10	A		3 A-4 A
11	B		1 B-2 B
12	B		3 B-4 B
<b>Intervalo</b>			
13	1º-4º	A definir	1º Grupo A-2º Grupo B
14	1º-4º		1º Grupo B-2º Grupo A
15	5º-8º		3º Grupo A-4º Grupo B
16	5º-8º		3º Grupo B-4º Grupo A
<b>Intervalo</b>			
17	7º/8º	A definir	Derrotado 15-Derrotado 16
18	5º/6º		Vencedor 15-Vencedor 16
19	3º/4º		Derrotado 13-Derrotado 14
20	1º/2º		Vencedor 13-Vencedor 14

5. Poderá ser organizado um torneio final para as equipas não apuradas após a Fase Regional. Este torneio será aberto à participação de todas as equipas interessadas e que cumpram com os requisitos previstos neste Regulamento e no RGC, nomeadamente no que respeita às inscrições de jogadores.

#### **Artigo 8.º**

1. No caso de haver duas ou mais equipas empatadas na pontuação final, aplicar-se-ão os seguintes critérios de desempate:

- a) Melhor registo de vitórias em sistema de confronto directo das equipas empatadas em todas as etapas realizadas ou na competição em causa;
- b) Maior diferença entre pontos marcados e sofridos em sistema de confronto directo das equipas em todas as etapas realizadas ou na competição em causa;
- c) Melhor registo de vitórias no conjunto das etapas realizadas ou na competição em causa;
- d) Maior diferença entre pontos marcados e sofridos no conjunto das etapas realizadas ou na competição em causa;
- e) Maior número de ensaios marcados no conjunto das etapas realizadas ou na competição em causa.

#### **Artigo 9.º**

No caso de uma equipa apresentar um ou mais jogadores não inscritos, suspensos ou com falsa identidade, ser-lhe-á aplicada a penalização de falta de comparência, com as consequências definidas nos Artigos 40.º a 42.º do RGC.

### ***CAPÍTULO II*** **JOGOS E SUA ORGANIZAÇÃO**

#### **Artigo 10.º**

1. Os jogos terão a duração de 14 minutos, sendo divididos em duas partes de 7 minutos.
2. Se no final do tempo regulamentar de um jogo da fase a eliminar o mesmo estiver empatado, jogar-se-á no sistema de quem marcar primeiro vence. Após o tempo regulamentar, jogar-se-ão períodos sucessivos de 5 minutos (com troca de campo e 1 minuto de intervalo) até se encontrar o vencedor.
2. A bola a utilizar será a nº 5.
3. Aplicam-se as Variações às Leis do Jogo para o Rugby de Sevens, emanadas pelo IRB.
4. Só poderão participar os jogadores regularmente inscritos na FPR.

- 5a)** Todos os jogadores são obrigados a apresentar identificação válido, de acordo com o estipulado no RGC.
- b)** Os Clubes terão de apresentar 1 dossier a ser entregue ao responsável da jornada em questão.
- c)** Todos os treinadores deverão entregar o seu dossier no início da jornada. Caso seja necessário, o dossier pode ser consultado por qualquer treinador envolvido na jornada.
- d)** O dossier deverá conter toda a informação relativo aos jogadores das suas equipas: Cartão do Atleta / Fotocópia do Bilhete de Identidade; Número de Licença e respectivo comprovativo de inscrição do atleta na FPR.
- 6.** Após cada jornada o clube organizador deverá enviar para a FPR (departamento de competições) um relatório sucinto e com a informação, obrigatória, dos resultados e classificações.

**Artigo 11.º**  
**(Necessidades Logísticas)**

- 1.** Da responsabilidade da FPR:
- a)** Gestão, controlo e divulgação das jornadas e respectivos quadros competitivos;
- b)** Divulgação dos resultados e classificações de cada jornada;
- c)** Divulgação das classificações acumuladas.
- 2.** Da responsabilidade do clube organizador:
- a)** Fisioterapeuta (presença obrigatória);
- b)** Campo, balneários, protecções dos postes, zona de descanso abrigada para as equipas e árbitros, tenda de secretariado, mesas, cadeiras;
- c)** Quadro de jogos e resultados;
- d)** Aparelhagem sonora (Facultativo);
- e)** Colaboradores para controlo dos campos.

***CAPÍTULO III***  
**JOGADORES**

**Artigo 12.º**  
**(Número de jogadores e substituições)**

- 1.** Cada equipa pode inscrever na etapa os jogadoras que quiser, mas só poderá utilizar 12 (7 de campo e 5 suplentes) por jogo;
- 2.** São permitidas 5 substituições por jogo, de acordo com as Leis do Jogo.
- 3.** No caso de um jogador ser excluído temporariamente, o tempo de exclusão é de 2 minutos;
- 4.** Em caso de expulsão definitiva, não poderá jogar em mais nenhum jogo da etapa e ficará sujeito ao disposto no Regulamento de Disciplina da FPR.

5. Nenhuma equipa poderá iniciar o jogo com menos de cinco jogadores. Se uma equipa ficar reduzida a menos de cinco jogadores durante o jogo, o árbitro deverá dar o jogo por terminado e descrever o sucedido no relatório técnico do Boletim de Jogo, que deverá dar entrada na FPR até 48 horas após o jogo. À equipa será atribuída falta de comparência no jogo, de acordo com o Artigo 39.º do RGC.

## ***CAPÍTULO IV*** **ÁRBITROS**

### **Artigo 13.º**

1. Aplica-se o disposto nos artigos 61.º a 63.º do Regulamento Geral de Competições.
2. Na ausência de árbitro nomeado pela FPR, será o responsável da jornada, a indicar o árbitro para esse jogo, devendo registar no boletim/relatório de jogo o sucedido.

## ***CAPÍTULO V*** **DISPOSIÇÕES GERAIS**

### **Artigo 14.º**

Será eliminada da competição a equipa que dê duas faltas de comparência não justificadas, pelos motivos previstos no artigo 39.º do RGC.

### **Artigo 15.º**

Ao Circuito Nacional de Sevens para os escalões Sub 16 e Sub 18 aplicam-se as normas do Regulamento Geral de Competições em tudo o que seja omissa no presente Regulamento.

### **Artigo 16.º**

O presente Regulamento revoga tudo o que anteriormente estava regulamentado sobre o Circuito Nacional de Sevens para os escalões Sub 16 e Sub 18.