



*Regulamento do Circuito Nacional de  
SEVENS - / Sub 16 e Sub 18  
2012-2013*

O Departamento de Competições da FPR vai organizar o Circuito Nacional de Sevens, para os escalões Sub 16 e Sub 18.

Este Circuito realiza-se com periodicidade mensal, e está dividido em 2 Fases – Regional e Nacional, com início em Outubro e final em Maio de 2013.

**Objectivos:**

- 1- Proporcionar a todos os jogadores oportunidades de competição, utilizando uma variante do rugby menos exigente em termos logísticos que permita a participação de todos os clubes;
- 2- Promover e divulgar a variante de Sevens, como ferramenta de ensino do rugby que promove um maior número de acções por jogo e jogador;
- 3- Desenvolver um Torneio competitivo, jogado com várias fases (regional/nacional) que permita um maior número de jogos a todos os jogadores;
- 4- Criar hábitos de prática do Rugby de Sevens ao longo de todo o ano, dando oportunidade aos clubes de intercalarem a prática desta modalidade com a do rugby de XV.

**Funcionamento:**

**Fase Regional**

Aberto a todos os clubes nacionais. Decorrerá em 8 jornadas (7 Regionais+1 Nacional) com inscrição facultativa nas jornadas Regionais. Cada clube apenas poderá inscrever duas equipas por escalão (apenas uma equipa por clube poderá participar na Etapa Final).

Os Clubes com equipas sub 16 e sub 18 deverão jogar no mesmo campo (ou num raio de 30 Km) e cada torneio deverá ter no máximo 12 equipas (6 do escalão sub 18 e 6 do escalão sub 16).

O Sistema competitivo será definido de acordo com o número de inscrições em cada etapa.

Para as etapas posteriores à 1ª, o quadro competitivo, de cada grupo será constituído de acordo com o ranking da etapa anterior.

**Para as zonas de Lisboa, as equipas classificadas em 2º, 4º e 6º lugares, trocarão de grupo na etapa seguinte:**

Para as fases regionais, serão constituídos 4 grupos, com a seguinte base de partida:

<b>SUB 16</b>			
<b>NORTE/CENTRO</b>	<b>LISBOA A</b>	<b>LISBOA B</b>	<b>SUL</b>
AAC	DIREITO	CASCAIS	ÉVORA
CDUP	CDUL	BELENENSES	LOULÉ
LOUSÃ	TÉCNICO	AGRONOMIA	VITÓRIA
CRAV	ST. JULIANS	SANTARÉM	ELVAS
AGRÁRIA	SLB	CALDAS	BEIRA MAR
VIANA	S. MIGUEL	GALIZA	MONTEMOR
GUIMARÃES	BELAS		
AVEIRO ?			
BAIRRADA ?			

<b>SUB 18</b>			
<b>NORTE/CENTRO</b>	<b>LISBOA A</b>	<b>LISBOA B</b>	<b>SUL</b>
AAC	DIREITO	CASCAIS	ÉVORA
CDUP	CDUL	BELENENSES	LOULÉ
LOUSÃ ?	TÉCNICO	AGRONOMIA	VITÓRIA
CRAV	ST. JULIANS	SANTARÉM	ELVAS
AGRÁRIA	SLB	CALDAS	BEIRA MAR ?
VIANA			MONTEMOR ?
GUIMARÃES			
AVEIRO ?			
BAIRRADA ?			
BRAGA			
PRAZER de JOGAR			

Todas as equipas serão convidadas a inscrever-se no início da época, mas terão que confirmar a sua presença em cada etapa.

### **Etapa Nacional**

Para a etapa Nacional, e para cada escalão, serão apuradas 12 equipas; 2 da zona Norte/Centro, 4 de Lisboa A, 4 de Lisboa B e 2 da Zona Sul. Os pontos obtidos na fase regional não transitam para a etapa nacional.

Serão constituídos 4 grupos de 3 equipas formados da seguinte forma:

<b>GRUPO A</b>	<b>GRUPO B</b>	<b>GRUPO C</b>	<b>GRUPO D</b>
1º NORTE/CENTRO	1º LISBOA A	1º SUL	1º LISBOA B
2º LISBOA A	2º LISBOA B	2º NORTE/CENTRO	2º SUL
3º LISBOA B	3º LISBOA A	4º LISBOA A	4º LISBOA B

O sistema competitivo será o habitual para 12 equipas, em Torneios de Sevens:

1	A	11:00	1º NORTE/CENTRO	X	3º LISBOA B
2	B	11:20	1º LISBOA A	X	3º LISBOA A
3	C	11:40	1º SUL	X	4º LISBOA A
4	D	12:00	1º LISBOA B	X	4º LISBOA B
5	A	12:20	2º LISBOA A	X	3º LISBOA B
6	B	12:40	2º LISBOA B	X	3º LISBOA A

7	C	13:00	2º NORTE/CENTRO	X	4º LISBOA A
8	D	13:20	2º SUL	X	4º LISBOA B
9	A	13:40	1º NORTE/CENTRO	X	2º LISBOA A
10	B	14:00	1º LISBOA A	X	2º LISBOA B
11	C	14:20	1º SUL	X	2º NORTE/CENTRO
12	D	14:40	1º LISBOA B	X	2º SUL
<b>Intervalo</b>					
13	½	15:30	1º Grupo A	X	1º Grupo D
14	½	15:50	1º Grupo B	X	1º Grupo C
15	½	16:10	2º Grupo A	X	2º Grupo D
16	½	16:30	2º Grupo B	X	2º Grupo C
17	½	16:50	3º Grupo A	X	3º Grupo D
18	½	17:10	3º Grupo B	X	3º Grupo C
19	3º/4º	17:30	Derrotado13	X	Derrotado 14
20	11º/12º	17:50	Derrotado17	X	Derrotado 18
21	9º/10º	18:10	Vencedor 17	X	Vencedor 18
22	7º/8º	18:30	Derrotado 15	X	Derrotado 16
23	5º/6º	18:50	Vencedor 15	X	Vencedor 16
24	1º/2º	19:10	Vencedor 13	x	Vencedor 14

Será organizado um torneio (etapa final) para as equipas não apuradas para a final nacional principal.

Este torneio será aberto à participação de todas as equipas interessadas.

### **Datas / Localização:**

#### **FASE REGIONAL**

- 1ª jornada – 27/28 Outubro 2012
- 2ª jornada – 03/04 Novembro 2012
- 3ª jornada – 01/02 Dezembro 2012
- 4ª jornada – 09/10 Fevereiro 2013
- 5ª jornada – 09/10 Março 2013
- 6ª jornada – 16/17 Março 2013
- 7ª jornada – 25 Abril 2013

#### **JORNADA NACIONAL**

11/12 Maio

#### *Regulamento Geral:*

#### **1- Pontuação atribuída por jogo (apenas aplicável na fase de grupos em cada etapa):**

- Vitória = 3 pontos
- Empate = 2 pontos

- Derrota = 1 ponto

## **2- Pontuação atribuída em cada jornada:**

- 1º classificado = 10 pontos
- 2º classificado = 8 pontos
- 3º classificado = 6 pontos
- 4º classificado = 4 pontos
- 5º classificado = 3 pontos
- 6º classificado = 2 pontos

## **3- Critérios de desempate:**

- Na Fase de Grupos de cada jornada:

Quando na classificação final, duas ou mais equipas terminarem empatadas em pontos, o desempate será feito pelos critérios sucessivamente indicados:

- a) Pelo maior número de pontos obtidos nos jogos disputados entre as equipas empatadas;
- b) Pela maior diferença entre o número de pontos marcados e sofridos nesses jogos;
- c) Pelo maior número de ensaios marcados nos mesmos jogos;
- d) Pela maior diferença entre o número total de pontos marcados e sofridos em todos os jogos disputados na competição em causa;
- e) Pela menor pontuação punitiva sofrida pelos jogadores das equipas empatadas, em toda a competição;

- Na Pontuação Final das 6 jornadas (Regionais):

- I.** Melhor registo de vitórias em sistema de confronto directo das equipas em questão;
- II.** Maior diferença entre pontos marcados e sofridos em sistema de confronto directo das equipas em questão;
- III.** Melhor registo de vitórias no conjunto das 6 jornadas;
- IV.** Maior diferença entre pontos marcados e sofridos no conjunto das 6 jornadas;
- V.** Maior número de ensaios marcados no conjunto das 6 jornadas.

## **4- Número de jogadores (substituições):**

- I.** Cada equipa pode inscrever na jornada os jogadores que quiser, mas só poderá utilizar 12 (7 de campo e 5 suplentes) por jogo;
- II.** As substituições por jogo são ilimitadas;
- III.** No caso de um jogador ser excluído temporariamente, o tempo de exclusão é de 2 minutos;
- IV.** Em caso de expulsão definitiva, não poderá jogar em mais nenhum jogo da jornada e ficará sujeito ao disposto no Regulamento de Disciplina da FPR

## **5 - Tempo de Jogo**

Os jogos terão a duração de 14 minutos (7 + 7 minutos); se no final do tempo regulamentar de um jogo da fase final o mesmo estiver empatado, jogar-se-á no sistema

de quem marcar primeiro vence. Após o tempo regulamentar, jogar-se-ão períodos sucessivos de 5 minutos (com troca de campo) até se encontrar o vencedor.

## **6- Leis do jogo de Sevens**

Aplicam-se as Leis do Jogo de Sevens com a excepção seguinte:

- Após o contacto a formação ordenada deverá estar devidamente estabilizada, sendo permitido disputar a bola na talonagem e empurrar até ½ metro.

## **7- Alinhamento**

Aplicam-se as leis de jogo, para o rugby de VII.

## **8- Inscrição dos Jogadores**

**I.** Só poderão participar os jogadores regularmente inscritos na FPR;

**II.** Todos os jogadores são obrigados a apresentar identificação (Cartão de Atleta da FPR);

**III.** Os clubes terão de enviar até à 4ª feira antes da competição, o número de equipas que estará presente;

**IV.** Os Clubes terão de apresentar 1 dossier a ser entregue ao responsável da jornada em questão.

- Todos os treinadores deverão entregar o seu dossier no início da jornada;

Caso seja necessário, o dossier pode ser consultado por qualquer treinador envolvido na jornada.

- O dossier deverá conter toda a informação relativa aos jogadores das suas equipas:

Cartão do Atleta / Fotocópia do Bilhete de Identidade

Número de Licença e respectivo comprovativo de inscrição do atleta na FPR

**V.** Após cada jornada o clube organizador deverá enviar para a FPR (departamento de competições) um relatório sucinto, e com a informação, obrigatória, dos resultados e classificações.

## **9. Arbitragem**

**I.** A arbitragem dos jogos será da responsabilidade do clube organizador, que poderá solicitar as mesmas ao Conselho de Arbitragem;

**II.** Na ausência do árbitro, será o responsável da jornada, a indicar o árbitro para esse jogo, devendo registar no boletim/relatório de jogo o sucedido.

## *Necessidades Logísticas*

- Da responsabilidade do clube:

- I. Fisioterapeuta (presença obrigatória);
- II. Campo, balneários, protecções dos postes, tenda de secretariado, mesas, cadeiras;
- III. Quadro de jogos e resultados;
- IV. Aparelhagem sonora (Facultativo);
- V. Colaboradores para controlo dos campos.

- Da responsabilidade da FPR:

- I.– Gestão, controlo e divulgação das jornadas e respectivos quadros competitivos;
- II. – Divulgação dos resultados e classificações de cada jornada;
- III. – Divulgação das classificações acumuladas.